

主な内容

- 2 天草で生まれる新しい可能性 デジタルアートの島づくり
- 8 夕方の時報に天草小唄を放送します
- 9 令和7年度採用市職員募集（後期）
- 10 いきいき健康
- 11 暮らしの情報
- 30 キラリ天草人
- 31 学芸員のイチオシ／天草の匂いただきます！
- 32 元気☆あまくさっこ／〇〇な人み〜つけた！
- 33 ハッピーバースデー
- 34 宝島のわだい
- 36 市民のひろば
- 38 休日在宅病(医)院／水道修繕当番店 献血日程
- 39 お出かけ情報／市長コラム
- 40 海風に 競え つながれ 天草県体 第79回熊本県民体育祭天草大会

天草市公式SNS



人のうごき 5月末日現在

5月中の異動		※()内は前月比	
人口	72,512人 (111減)	出生	22人
男	34,326人 (56減)	死亡	134人
女	38,186人 (55減)	転入	122人
世帯数	36,092 (8減)	転出	121人

問い合わせ先

本 庁	天草市役所 ☎23-1111 〒863-8631 天草市東浜町8番1号
支 所	牛 深☎73-2111・有 明☎53-1111 御所浦☎67-2111・倉 岳☎64-3111 栖 本☎66-3111・新 和☎46-2111 五 和☎32-1111・天 草☎42-1111 河 浦☎76-1111

天草で生まれる新しい可能性

デジタルアートの島づくり

若者の人口流出が大きな課題となっている天草。若者が天草に残りたい、市外に出て戻ってきたい、と思うには、自分の能力や個性を發揮できる魅力的な雇用の場が必要であり、職業の選択肢が多いことが重要です。市では、若者が魅力的に感じ、かつ外貨(市外からのお金を稼げる天草の新産業として、ゲーム・アニメ制作などの「デジタルコンテンツ産業」を創出するため、「デジタルアートの島創造事業」を推進しています。

今号では、同産業を天草に根付かせ、若者を中心に人が集い、持続可能な地域へとつなげる取り組みについて紹介します。

☎ 産業政策課 ☎32-6786

なぜ「デジタルコンテンツ産業」なのか

●環境さえ整えば
どこでも仕事ができる

同産業の仕事は、パソコンとネット環境があれば、地方でもできる時代となっています。

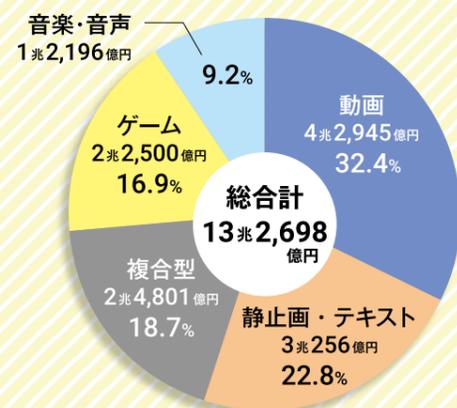
●市場規模が
年々拡大傾向にある

(一財) デジタルコンテンツ協会発刊の「デジタルコンテンツ白書2022」によると、2022

年のコンテンツ産業の市場規模は、前年比104.5%の13兆2698億円と、調査開始以来過去最高となっています。

また、経済産業省の資料によると、2022年の国内ゲーム市場は2兆円を超えており、10年前のゲーム市場の約2倍に成長していることも明らかになっています。

コンテンツ産業の市場規模 2022 <コンテンツ別>



▲デジタルコンテンツ白書2023より (デジタルコンテンツ協会)

本市が抱えている課題

●若者の市外への流出が多い

県の学校基本調査などによると、天草市内の中学校を卒業する子どもが市外の高校へ進学する割合は全体の約2割。また、高校を卒業後に市外の大学などへ進学する割合は約6割で、

市外へ就職する割合は約3割となっています。仮に高校へ進学する子どもの数を500人とすると、市内には高校進学時に400人、高校卒業時には40人しか残らないこととなります。

デジタルコンテンツ産業の市場は今後も拡大すると予想されています。また、本市は市内のほぼ全域で光通信網の整備が完了しているため、同産業の仕事ができる環境にあります。

これらのことから、雇用の場を創出し若者の市外流出を抑えることなどを目的に、「デジタルアートの島創造事業」をスタートしました。

誰でも学べる/

人材育成講座

小・中学生や一般のCG初心者向けに、制作ソフトの基礎的な技術習得ができるCGスクールなどを実施しています。

【令和5年度の実績】

- 小・中学生向けお仕事学びWEBライブ
CGの説明や本市へ進出したゲーム・アニメ系企業の紹介
- 天草CGアカデミー
3DCGソフト「Blender」を使い、自分の好きなものをCGで制作
- 化石発掘とCG作成の体験講座
御所浦町で採集した化石を3Dスキャンし、化石のCGを制作



▲CGの魅力を学んだWEBライブ



▲化石の3Dスキャンを体験する小学生

講座参加者の声

- ・ゲームやアニメが好きだから、詳しく知ることができて良かった。
- ・CGの作品が完成したときは、うれしいより楽しいが強かった。
- ・県外で働くことだけ考えていたけど、天草で仕事をする道もあると思った。

03 企業誘致・集積

～充実の拠点支援策～

市内でデジタルコンテンツ産業の働く場を創出するため、企業誘致や起業促進などに取り組みます。

- ゲーム・アニメ制作会社の誘致プロモーション
- 進出企業の定着サポート
- 起業支援プログラムなど



04 官民合同会社の設立

～推進主体によるサポート～

令和5年7月10日に官民合同で

「一般社団法人デジタルアート天草」を設立

天草にないデジタルコンテンツ産業を創出するほか、若者や女性の流出抑制と定住を促進し、持続可能な地域を創造するため、官民合同による法人を設立しました。

構成団体：天草市、(株)ORENDA WORLD

事業内容：

- ・ゲーム開発などにおけるCGデザイン制作（受託開発）
- ・天草工業高校CG系列への講師派遣
- ・企業やデジタルクリエイターの誘致
- ・デジタルアート人材育成講座の実施 など

01 人材育成

～求められる人材の育成～

- ゲーム・アニメなどの世界観を自ら創造できる力を持ったクリエイティブ人材の育成を促進します。
- 天草工業高校情報技術科にCG系列を新設
- 小・中学生や一般向けCG講座、イベントなどの実施
- 高等教育機関の誘致 など



02 クリエイター誘致

～強力な人材獲得支援～

豊かな自然環境など、創造力が高まる制作環境を生かして、市外からクリエイターの誘致を促進します。

- 大学や専門学校と連携した人材獲得
- クリエイター誘致促進奨励金、視察旅費支援
- デジタルコンテンツ産業創出応援企業の認定、支援など



5社の誘致企業が市内に進出

県内をはじめ、東京や台湾など現在5社のゲーム・アニメ系企業が進出しており、外貨を稼ぐと同時に、雇用の場の創出につながっています。

進出企業一覧

(本社・天草での所在地)

wonderium

有限会社ワンダリウム
(東京都・中央新町)



D-HORIZON Inc.
株式会社 D-HORIZON
(熊本市・中央新町)

ORENDA WORLD

株式会社 ORENDA WORLD
(東京都・本渡町広瀬)

GADGET

株式会社 GADGET
(東京都・中央新町)



WOWWOW TECHNOLOGY CORP.
(台湾・北浜町)

ワウワウテクノロジーコーポレーション

WOWWOW TECHNOLOGY CORPORATION



interview

私たちの会社は、台湾の高雄市に本社があり、ゲームなどを開発しています。元々は東京に進出したと考えていましたが、天草市役所の人たちと出会い、天草市に進出してみませんかというお話をいただきました。ゲームを作る際には物語を創作するので、私たちにとって環境は重要です。天草は景色が素晴らしく、シェアオフィスの目の前が海になっていて、仕事をするのにぴったりの環境だと感じ進出を決めました。

天草に来てみて、スタッフも快適に過ごせています。今後もスタッフを増やしながら、ゲームはもちろん、台湾の人が天草を訪れたいようなものを作っていきたいです。※Virtual Realityの略で、コンピューターによって創り出された仮想空間などを現実体験できる仕組みのこと

天草工業高校情報技術科にCG系列を新設!

天草工業高校では4月から、全国でも珍しい「現役デザイナーが教えるCG授業」が始まりました。講師は一般社団法人デジタルアート天草の現役クリエイターが務め、実

践的な学びを提供しています。今年度は1年生11人が受講。3年後にはゲームやアニメをはじめとするCG業界などで活躍するクリエイターを目指します。

生徒の声



貴田 眞英 さん

アニメやゲームが好きで、元々は高専の情報系への進学を考えていましたが、学校説明会でCGを専門的に学べることを知り、天草工業高校への進学を決めました。

授業では、デッサンで物体の特徴をとらえたり、CGで立体的な物を計算して作る、モデリングをしたりしています。慣れないのが難しいところもありますが、もともと好きなことなので楽しいです。分からない所は講師の先生にすぐ聞いたり、みんなで教え合ったりしています。

将来はCGを活かしたゲームやアニメ業界で働くことが目標です。また、御所浦町出身なので、いつか恐竜を題材にしたCG作品を作って、地域の活性化に貢献したいです。



高田 麻未 さん

進路を検討していたとき、天草工業高校のパネルレットを見て、「天草にもCGを学べる場所があるんだ。天草でも最新の技術を学べるんだ」と思い、情報技術科への進学を決めました。

授業では、パソコンの操作を覚えるのが難しいですが、自分でデザインしたものをCGで立体的に作る、モデリングなど、日常では普段経験できないことができるので楽しいです。授業中はこまめにメモを取り、分からないことがあれば先生にすぐ聞くように心掛けています。

将来は、天草でCG関連の会社に就職することが夢です。夢に向かって頑張ります。

講師の先生から



一般社団法人
デジタルアート天草
局長
宇津川 達郎 さん

学生向けの授業は社内の指導や社外を対象にしたセミナーとは違い、子どもたちはCGに関する知識がほとんどないので、基礎をきちんと身に付けてもらうために、感覚的なイメージではなく、正しい言葉で分かりやすく教えるよう心掛けています。

授業では、子どもたちに資料を作って配付していますが、オンラインの掲示板でも共有することで、事前の予習や授業後の振り返りができるようにしています。

デジタル系の会社への就職は、専門的な知識が必要なので、専門学校やデザイン系学科のある大学などへ進むしかなかった。しかし、CG系列で3年間学ぶことで、採用に値する人材に育ってくれればと思います。そして、ゆくゆくはCG系列を卒業した生徒がクリエイターとして後輩に教える、そんな日が来ると良いなと思います。

カリキュラム

※生徒は全員「情報技術倶楽部」に入部し、カリキュラムとは別に部活動として週10時間CGを学びます。

1年生 (週3時間)	3DCG基礎、3DCG実習	デッサン、アニメーションなど
2年生 (週3時間)	3DCG実習、グループワーク	RTエンジン、ポートフォリオ制作など
3年生 (週8時間)	自主制作、グループワーク	デモリール作成、セクション特化など

interview

school opening

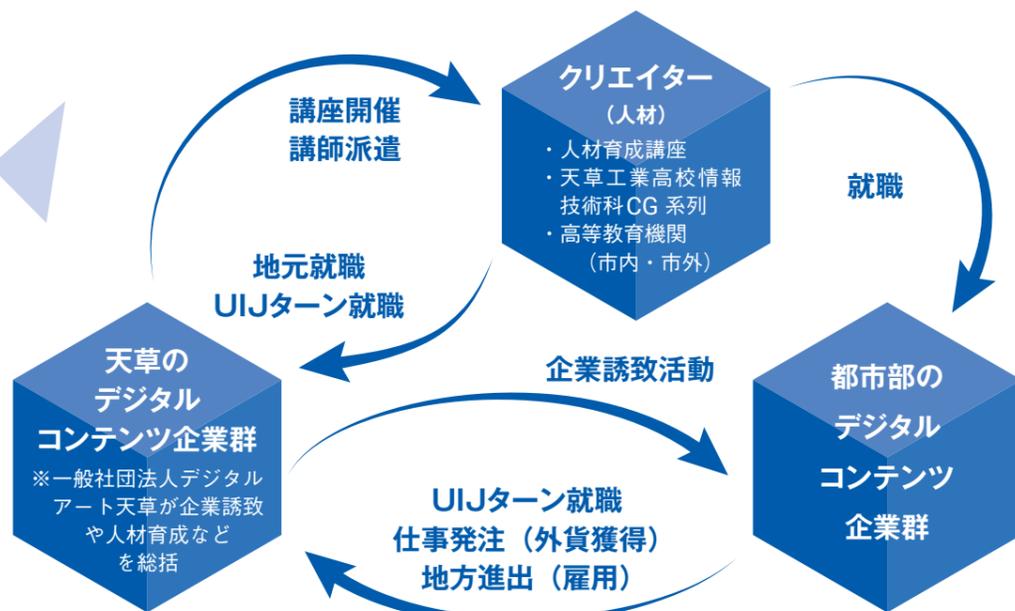
WEBスクール「デジタルハリウッドSTUDIO熊本」が天草で始動!

県内の大学や専門学校など9つの教育機関と連携体制を構築して、市外のクリエイターを誘致するためのサポート体制を整えています。その中の一つ「デジタルハリウッドSTUDIO熊本」が、今年の11月から天草で始動。市外に行かなくても、天草でCGやWEBスキルを学ぶことができます。

【連携している教育機関】(提携順)

- ・崇城大学
- ・熊本デザイン専門学校
- ・九州技術教育専門学校
- ・熊本電子ビジネス専門学校
- ・熊本情報ITクリエイター専門学校
- ・福岡情報ITクリエイター専門学校
- ・専門学校イデアITカレッジ阿蘇
- ・デジタルハリウッド大学
- ・デジタルハリウッドSTUDIO熊本

取り組み内容の連携図 (人材還流・高経済循環システム)



市外からの人材獲得を優位に進めるための強力なサポートも!

- ・デジタルコンテンツ産業で経験のあるクリエイターが市内で就職…採用された人に20万円支給
- ・市が連携する教育機関から新卒採用…採用された人に50万円支給 ※一部条件あり

ゲーム・アニメ制作などの“デジタルコンテンツ産業”を創出することで、天草で就職できる職業の選択肢が広がり、雇用が生まれます。また、パソコンとネット環境さえあれば市外から仕事を受注することができるので、外貨を稼ぐこともできます。

「デジタルアートの島創造事業」を推進することで、若者が集まる島・夢を叶えられる島に、そして持続可能な地域になることを目指します。

CG系列で学ぶには?

天草工業高校情報技術科を受験し、入学後にCG系列を選択します。定員は20人。詳細は、学校ホームページなどを確認してください。

学校ホームページ▶

